A LITTLE LIGHT. A CLEAR AGREEMENT.

LUMEN

Game terms and privacy

An independent, free learning adventure.
Your progress stays with you.

Polski

Polish / 02

English

English / 04

Español

Spanish / 06

简体中文

Simplified Chinese / 08

한국어

Korean / 10

日本語

Japanese / 12

Version 2026-11-17.2
The six language versions explain the same rules. Mandatory rights under applicable law remain unchanged.

Polski / 01

Regulamin gry i informacje o prywatności

LUMEN to bezpłatna, eksperymentalna gra edukacyjna dostępna w serwisie vim.promyk.tech. Poniższe zasady wyjaśniają warunki korzystania z gry, zapis postępu i dobrowolną diagnostykę. Wersja dokumentu: 17 listopada 2026 r.

1. Projekt i dostęp

Gra służy poznawaniu poleceń edytora Vim przez rozwiązywanie autorskich zagadek. Wszystkie lokacje są bezpłatne; nie jest wymagane konto ani zakup. LUMEN jest niezależnym projektem operatora serwisu vim.promyk.tech. Nie jest oficjalnym produktem Vim ani grą VIM Adventures i nie jest z nimi powiązany.

2. Rozpoczęcie gry

Przed rozpoczęciem wybierasz język, nadajesz imię postaci i akceptujesz ten regulamin. Użyj pseudonimu zamiast danych pozwalających Cię zidentyfikować. Wymagana jest współczesna przeglądarka z JavaScript; fizyczna klawiatura ułatwia naukę. Osoba, która według właściwego prawa nie może samodzielnie zaakceptować tych warunków, powinna korzystać z gry za zgodą opiekuna.

3. Charakter eksperymentalny

Gra jest udostępniana w wersji eksperymentalnej. Może zawierać błędy, niepełne tłumaczenia, przerwy działania lub różnice względem rzeczywistego edytora Vim. Zawartość i mechaniki mogą się zmieniać. Nie zapewniamy nieprzerwanej dostępności, zachowania każdego zapisu ani określonego rezultatu edukacyjnego. Nie używaj gry jako jedynego źródła wiedzy o Vim.

4. Zasady korzystania

Możesz grać, wracać do ukończonych zadań i korzystać z własnych kopii zapisu do celów osobistych. Nie zakłócaj działania serwisu, nie obchodź zabezpieczeń i nie wysyłaj szkodliwych lub bezprawnych treści. Polecenia wpisywane w grze działają w symulacji; nie wykonują poleceń systemowych ani nie otwierają plików Twojego urządzenia.

5. Odpowiedzialność i zmiany

Regularnie eksportuj zapis, jeśli chcesz zachować postęp. Odpowiedzialność operatora podlega właściwemu prawu; ten dokument nie wyłącza praw, których nie można skutecznie wyłączyć, w tym uprawnień konsumenckich ani odpowiedzialności za umyślne naruszenia. Nowa istotna wersja regulaminu będzie dostępna przed dalszą grą i może wymagać ponownej akceptacji. Możesz zakończyć korzystanie w dowolnej chwili.

Prywatność i Twoje dane

6. Co pozostaje w przeglądarce

Imię postaci, język, ukończone zadania, bieżąca rozgrywka, ustawienia oraz data i wersja akceptacji są zapisywane w localStorage tej przeglądarki. Ten zapis jest potrzebny do zamówionej funkcji kontynuowania gry. Nie tworzymy konta ani kopii postępu na serwerze. Osoby korzystające z tego samego profilu przeglądarki mogą mieć dostęp do zapisu.

7. Kontrola nad zapisem

Możesz wyeksportować lub zaimportować plik zapisu, zmienić ustawienia albo usunąć postęp z poziomu gry. Plik kopii zawiera informacje o rozgrywce i należy go chronić. Usunięcie danych witryny, tryb prywatny, ograniczenia pamięci lub zmiana urządzenia mogą spowodować utratę postępu. Usuniętego zapisu nie odtworzymy bez Twojej kopii. Usunięcie lokalnego zapisu nie usuwa wcześniej przesłanych, niepowiązanych zdarzeń diagnostycznych.

8. Dobrowolna diagnostyka

Akceptacja regulaminu obejmuje zapoznanie się z zasadami diagnostyki, lecz jej nie włącza. Diagnostyka jest domyślnie wyłączona i nie warunkuje gry. Możesz ją dobrowolnie włączyć lub wyłączyć w ustawieniach w dowolnym momencie. Po włączeniu może przesyłać do serwera wyłącznie zdefiniowaną kategorię lub kod błędu, wersję aplikacji, wybrany język i numer rozdziału. Nie przesyłamy imienia, pełnych naciśnięć klawiszy, treści ćwiczeń, pliku postępu, trwałego identyfikatora ani historii przeglądania. Zgodę można wycofać w ustawieniach; zatrzymuje to przyszłe przesyłanie.

9. Serwer i czas przechowywania

Zdarzenia diagnostyczne służą wyłącznie wykrywaniu usterek, bezpieczeństwu i doskonaleniu projektu. Są przechowywane w bazie MongoDB z automatycznym terminem usuwania 14 dni od otrzymania; mechanizm usuwania może działać z krótkim opóźnieniem technicznym. Zwykła obsługa żądań HTTP może ponadto powodować powstawanie technicznych logów serwera, obejmujących m.in. adres IP i czas żądania. Nie używamy reklamowych ani analitycznych plików cookie podmiotów trzecich.

10. Twoje prawa i zakończenie korzystania

W zakresie, w jakim operator przetwarza dane osobowe, przysługują Ci prawa wynikające z właściwego prawa, w szczególności dostępu, sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania i skargi do właściwego organu ochrony danych; uprawnienia zależą od podstawy i okoliczności przetwarzania. Dobrowolną diagnostykę opieramy na zgodzie, a niezbędne logi bezpieczeństwa na prawnie uzasadnionym interesie ochrony serwisu. Nie próbujemy identyfikować gracza na podstawie diagnostyki. Zakończenie gry nie wymaga wypowiedzenia ani opłaty.

English / 01

Game terms and privacy information

LUMEN is a free, experimental educational game available at vim.promyk.tech. These terms explain how to use the game, how progress is saved and how optional diagnostics work. Document version: 17 November 2026.

1. Project and access

The game introduces Vim editor commands through original puzzles. Every location is free; no account or purchase is required. LUMEN is an independent project of the operator of vim.promyk.tech. It is not an official Vim product or the game VIM Adventures and is not affiliated with either.

2. Starting to play

Before playing, choose a language, name your character and accept these terms. Use a nickname rather than information that identifies you. A modern browser with JavaScript is required; a physical keyboard makes learning easier. Anyone who cannot independently accept these terms under applicable law should use the game with permission from a guardian.

3. Experimental nature

The game is provided as an experimental project. It may contain errors, incomplete translations, interruptions or differences from the real Vim editor. Content and mechanics may change. We do not promise uninterrupted availability, preservation of every save or a particular learning outcome. Do not rely on the game as your only source of Vim knowledge.

4. Responsible use

You may play, revisit completed missions and use your own save backups for personal purposes. Do not disrupt the service, bypass safeguards or send harmful or unlawful content. Commands entered in the game operate in a simulation: they do not execute system commands or open files on your device.

5. Responsibility and changes

Export your save regularly if you want to keep your progress. The operator's liability is governed by applicable law. These terms do not exclude rights or liability that cannot lawfully be excluded, including mandatory consumer rights and liability for intentional wrongdoing. A materially revised version will be available before continued play and may require renewed acceptance. You may stop using the game at any time.

English / 02

Privacy and your data

6. What stays in your browser

Your character name, language, completed missions, current game, settings, and the date and version of acceptance are stored in this browser's localStorage. This storage is necessary for the save-and-continue feature you request. We do not create an account or keep a server-side copy of your progress. Others using the same browser profile may be able to access the save.

7. Control over your save

You may export or import a save file, change settings or delete progress in the game. A backup contains gameplay information and should be kept safe. Clearing site data, private browsing, storage restrictions or changing devices may erase progress. We cannot restore a deleted save without your backup. Deleting a local save does not remove previously transmitted, unlinked diagnostic events.

8. Optional diagnostics

Accepting these terms acknowledges the diagnostic information but does not enable diagnostics. Diagnostics are off by default and are not a condition of playing. You may voluntarily enable or disable them in settings at any time. When enabled, diagnostics may send only a predefined error category or code, application version, chosen language and chapter number to the server. We do not send your name, complete keystrokes, exercise text, save file, persistent identifier or browsing history. You may withdraw consent in settings; this stops future transmission.

9. Server and retention

Diagnostic events are used only to identify faults, protect the service and improve the project. They are stored in MongoDB with automatic expiry 14 days after receipt; deletion may have a short technical delay. Serving HTTP requests may also generate ordinary technical server logs, including an IP address and request time. We do not use third-party advertising or analytics cookies.

10. Your rights and leaving

Where the operator processes personal data, applicable law may give you rights including access, correction, erasure, restriction and a complaint to the competent data protection authority; the available rights depend on the legal basis and circumstances. Optional diagnostics rely on consent; essential security logs rely on the legitimate interest in protecting the service. We do not try to identify a player from diagnostics. Leaving the game requires no notice or payment.

Español / 01

Condiciones del juego e información de privacidad

LUMEN es un juego educativo gratuito y experimental disponible en vim.promyk.tech. Estas condiciones explican el uso del juego, cómo se guarda el progreso y el funcionamiento del diagnóstico opcional. Versión del documento: 17 de noviembre de 2026.

1. Proyecto y acceso

El juego enseña comandos del editor Vim mediante rompecabezas originales. Todas las zonas son gratuitas y no requieren cuenta ni compra. LUMEN es un proyecto independiente del operador de vim.promyk.tech. No es un producto oficial de Vim ni el juego VIM Adventures y no está vinculado a ninguno de ellos.

2. Inicio de la partida

Antes de jugar, elige un idioma, da un nombre a tu personaje y acepta estas condiciones. Usa un apodo en lugar de información que te identifique. Se necesita un navegador moderno con JavaScript; un teclado físico facilita el aprendizaje. Quien no pueda aceptar estas condiciones por sí mismo conforme a la ley aplicable deberá contar con permiso de su representante legal.

3. Carácter experimental

El juego se ofrece como proyecto experimental. Puede contener errores, traducciones incompletas, interrupciones o diferencias respecto al editor Vim real. El contenido y las mecánicas pueden cambiar. No se garantiza la disponibilidad continua, la conservación de todas las partidas ni un resultado educativo concreto. No uses el juego como única fuente de conocimientos sobre Vim.

4. Uso responsable

Puedes jugar, repetir misiones completadas y utilizar tus propias copias de la partida con fines personales. No alteres el servicio, eludas medidas de seguridad ni envíes contenido dañino o ilícito. Los comandos del juego funcionan en una simulación: no ejecutan órdenes del sistema ni abren archivos de tu dispositivo.

5. Responsabilidad y cambios

Exporta tu partida periódicamente si deseas conservarla. La responsabilidad del operador se rige por la ley aplicable. Estas condiciones no excluyen derechos o responsabilidades que legalmente no puedan excluirse, incluidos los derechos imperativos del consumidor y la responsabilidad por actuaciones intencionadas. Una modificación sustancial estará disponible antes de continuar y podrá exigir una nueva aceptación. Puedes dejar de usar el juego en cualquier momento.

Privacidad y tus datos

6. Qué queda en tu navegador

El nombre del personaje, idioma, misiones completadas, partida actual, ajustes, fecha y versión de aceptación se guardan en el localStorage de este navegador. Este almacenamiento es necesario para la función solicitada de guardar y continuar. No se crea una cuenta ni una copia del progreso en el servidor. Otras personas que utilicen el mismo perfil del navegador pueden acceder a la partida.

7. Control de la partida

Puedes exportar o importar un archivo de partida, cambiar los ajustes o borrar el progreso desde el juego. La copia contiene información de la partida y debe protegerse. Borrar datos del sitio, usar navegación privada, limitar el almacenamiento o cambiar de dispositivo puede eliminar el progreso. No podemos restaurarlo sin tu copia. Borrar el progreso local no elimina los eventos de diagnóstico independientes que ya se hayan enviado.

8. Diagnóstico opcional

Aceptar estas condiciones incluye conocer la información de diagnóstico, pero no lo activa. Está desactivado por defecto y no es una condición para jugar. Puedes activarlo o desactivarlo voluntariamente en los ajustes en cualquier momento. Cuando está activado, puede enviar al servidor únicamente una categoría o código de error predefinido, versión de la aplicación, idioma y número de capítulo. No enviamos tu nombre, pulsaciones completas, textos de ejercicios, archivo de partida, identificador persistente ni historial de navegación. Puedes retirar el consentimiento en los ajustes para detener futuros envíos.

9. Servidor y conservación

Los eventos de diagnóstico se usan solo para detectar fallos, proteger el servicio y mejorar el proyecto. Se almacenan en MongoDB con caducidad automática a los 14 días de recibirse; el borrado puede tener un breve retraso técnico. Las solicitudes HTTP también pueden generar registros técnicos ordinarios del servidor, incluida la dirección IP y la hora de la solicitud. No usamos cookies de publicidad o analítica de terceros.

10. Derechos y finalización

Cuando el operador trate datos personales, la ley aplicable puede reconocerte derechos de acceso, rectificación, supresión, limitación y reclamación ante la autoridad de protección de datos competente; su alcance depende de la base jurídica y las circunstancias. El diagnóstico opcional se basa en el consentimiento; los registros esenciales de seguridad, en el interés legítimo de proteger el servicio. No intentamos identificar al jugador mediante el diagnóstico. Puedes dejar el juego sin aviso ni pago.

简体中文 / 01

游戏条款与隐私说明

LUMEN 是在 vim.promyk.tech 提供的免费实验性教育游戏。本说明介绍游戏使用规则、进度保存方式以及自愿诊断功能。文件版本：2026 年 11 月 17 日。

1. 项目与访问

本游戏通过原创谜题帮助玩家学习 Vim 编辑器命令。所有地点均免费开放，无需注册账号或购买。LUMEN 是 vim.promyk.tech 运营方的独立项目，并非 Vim 官方产品，也不是 VIM Adventures 游戏，与两者均无关联。

2. 开始游戏

开始前，请选择语言、为角色命名并接受本条款。建议使用昵称，不要输入可识别个人身份的信息。游戏需要支持 JavaScript 的现代浏览器；实体键盘有助于学习。根据适用法律无法独立接受本条款的玩家，应获得监护人的许可。

3. 实验性质

本游戏属于实验性项目，可能存在程序错误、翻译不完整、服务中断，或与真实 Vim 编辑器的行为不同。内容与机制可能调整。我们不保证持续可用、每份存档均能保留，或特定的学习效果。请勿将本游戏作为学习 Vim 的唯一资料。

4. 合理使用

你可以游玩、重玩已完成任务，并为个人用途使用自己的存档备份。不得干扰服务、绕过安全措施或发送有害、违法内容。游戏中的命令仅在模拟环境中运行，不会执行系统命令，也不会打开设备上的文件。

5. 责任与变更

若希望保留进度，请定期导出存档。运营方的责任依适用法律确定。本条款不排除法律规定不得排除的权利或责任，包括强制性消费者权利及故意不当行为的责任。重大修订会在继续游戏前提供，并可能要求重新接受。你可随时停止使用游戏。

简体中文 / 02

隐私与数据

6. 保留在浏览器中的内容

角色名、语言、已完成任务、当前游戏状态、设置，以及接受条款的日期和版本，均保存在本浏览器的 localStorage 中。这一存储是你请求的保存和继续游戏功能所必需的。我们不创建账号，也不在服务器保存游戏进度副本。使用同一浏览器配置文件的人可能访问这些存档。

7. 存档控制

你可以在游戏内导出或导入存档、修改设置或删除进度。备份文件包含游戏信息，请妥善保管。清除网站数据、隐私浏览、存储限制或更换设备均可能导致进度丢失。没有你的备份，我们无法恢复已删除的存档。删除本地存档不会删除此前已发送且未与玩家关联的诊断事件。

8. 自愿诊断

接受本条款表示已了解诊断说明，并不会启用诊断。诊断默认关闭，不是游玩的条件。你可随时在设置中自愿开启或关闭。启用后，仅可向服务器发送预定义错误类别或代码、应用版本、所选语言和章节编号。不会发送角色名、完整按键记录、练习文本、存档文件、持久标识符或浏览历史。你可在设置中撤回同意，停止今后的发送。

9. 服务器与保存期限

诊断事件仅用于发现故障、保护服务和改进项目，并存放在 MongoDB 中，设置为收到后 14 天自动到期；实际删除可能存在短暂技术延迟。处理 HTTP 请求还可能产生常规技术服务器日志，包括 IP 地址和请求时间。我们不使用第三方广告或分析 Cookie。

10. 权利与停止使用

当运营方处理个人数据时，适用法律可能赋予你访问、更正、删除、限制处理以及向主管数据保护机构投诉等权利；具体权利取决于处理依据与情况。自愿诊断以同意为依据，必要安全日志以保护服务的合法利益为依据。我们不会尝试通过诊断识别玩家。停止使用无需通知或付费。

한국어 / 01

게임 이용약관 및 개인정보 안내

LUMEN은 vim.promyk.tech에서 제공하는 무료 실험적 교육 게임입니다. 이 문서는 이용 조건, 진행 상황 저장 및 선택적 진단 기능을 설명합니다. 문서 버전: 2026년 11월 17일.

1. 프로젝트와 이용

이 게임은 독창적인 퍼즐을 통해 Vim 편집기의 명령을 익히도록 돕습니다. 모든 지역은 무료이며 계정이나 구매가 필요하지 않습니다. LUMEN은 vim.promyk.tech 운영자의 독립 프로젝트입니다. Vim의 공식 제품이나 VIM Adventures 게임이 아니며 어느 쪽과도 제휴하지 않습니다.

2. 게임 시작

시작하기 전에 언어를 선택하고 캐릭터 이름을 정한 뒤 이 약관에 동의합니다. 본인을 식별하는 정보 대신 별명을 사용하세요. JavaScript를 지원하는 최신 브라우저가 필요하며 실제 키보드가 학습에 도움이 됩니다. 관련 법률에 따라 혼자 약관에 동의할 수 없는 이용자는 보호자의 허락을 받아야 합니다.

3. 실험적 성격

이 게임은 실험적 프로젝트로 제공됩니다. 오류, 미완성 번역, 서비스 중단 또는 실제 Vim 편집기와 다른 동작이 있을 수 있습니다. 콘텐츠와 게임 방식은 변경될 수 있습니다. 지속적인 이용 가능성, 모든 저장 데이터의 보존 또는 특정 학습 효과를 보장하지 않습니다. Vim을 배우는 유일한 자료로 사용하지 마세요.

4. 올바른 이용

개인적인 목적으로 게임을 즐기고 완료한 임무를 다시 하거나 본인의 저장 파일을 백업할 수 있습니다. 서비스를 방해하거나 안전장치를 우회하거나 유해하거나 불법인 내용을 보내지 마세요. 게임 명령은 시뮬레이션 안에서만 작동하며 시스템 명령을 실행하거나 기기의 파일을 열지 않습니다.

5. 책임과 변경

진행 상황을 보관하려면 저장 파일을 정기적으로 내보내세요. 운영자의 책임에는 관련 법률이 적용됩니다. 이 약관은 강행적 소비자 권리나 고의적 위법 행위에 대한 책임 등 법적으로 배제할 수 없는 권리와 책임을 배제하지 않습니다. 중요한 개정 내용은 계속 플레이하기 전에 제공되며 재동의가 필요할 수 있습니다. 언제든지 이용을 중단할 수 있습니다.

한국어 / 02

개인정보와 데이터

6. 브라우저에 남는 정보

캐릭터 이름, 언어, 완료한 임무, 현재 게임, 설정, 동의 날짜 및 약관 버전은 이 브라우저의 localStorage에 저장됩니다. 요청한 저장 및 이어하기 기능에 필요한 저장입니다. 계정을 만들거나 서버에 진행 상황 사본을 보관하지 않습니다. 같은 브라우저 프로필을 사용하는 다른 사람이 저장 데이터에 접근할 수 있습니다.

7. 저장 데이터 관리

게임에서 저장 파일을 내보내거나 가져오고, 설정을 변경하거나 진행 상황을 삭제할 수 있습니다. 백업에는 게임 정보가 있으므로 안전하게 보관하세요. 사이트 데이터 삭제, 비공개 탐색, 저장 공간 제한 또는 기기 변경으로 진행 상황이 사라질 수 있습니다. 백업이 없으면 삭제된 저장을 복구할 수 없습니다. 로컬 저장 삭제는 이미 전송된 비연결 진단 이벤트를 삭제하지 않습니다.

8. 선택적 진단

약관 동의에는 진단 안내를 읽는 것이 포함되지만 진단 기능은 켜지지 않습니다. 진단은 기본적으로 꺼져 있으며 게임 이용의 조건이 아닙니다. 설정에서 언제든지 자발적으로 켜거나 끌 수 있습니다. 켜면 미리 정한 오류 분류 또는 코드, 앱 버전, 선택한 언어와 장 번호만 서버로 전송할 수 있습니다. 이름, 전체 키 입력, 연습 텍스트, 저장 파일, 영구 식별자나 방문 기록은 보내지 않습니다. 설정에서 동의를 철회하면 이후 전송이 중단됩니다.

9. 서버와 보관 기간

진단 이벤트는 오류 발견, 서비스 보호 및 프로젝트 개선에만 사용됩니다. MongoDB에 수신 후 14일 자동 만료로 저장되며 실제 삭제에는 짧은 기술적 지연이 있을 수 있습니다. HTTP 요청 처리로 IP 주소와 요청 시각 등 일반적인 기술 서버 로그가 생성될 수 있습니다. 타사 광고 또는 분석 쿠키는 사용하지 않습니다.

10. 권리와 이용 종료

운영자가 개인정보를 처리하는 경우 관련 법률에 따라 열람, 정정, 삭제, 처리 제한 및 관할 개인정보 감독기관에 대한 불만 제기 등의 권리가 있을 수 있으며 범위는 처리 근거와 상황에 따라 달라집니다. 선택적 진단은 동의를, 필수 보안 로그는 서비스 보호라는 정당한 이익을 근거로 합니다. 진단으로 플레이어를 식별하려고 하지 않습니다. 이용 종료에는 통지나 요금이 필요하지 않습니다.

日本語 / 01

ゲーム利用規約とプライバシーのご案内

LUMEN は vim.promyk.tech で提供する無料の実験的な教育ゲームです。本書は利用条件、進行状況の保存方法、任意の診断機能について説明します。文書の版：2026年11月17日。

1. プロジェクトと利用

本ゲームは独自のパズルを通じて Vim エディターのコマンドを学ぶためのものです。すべての場所を無料で利用でき、アカウントや購入は必要ありません。LUMEN は vim.promyk.tech の運営者による独立したプロジェクトです。Vim の公式製品でも VIM Adventures でもなく、いずれとも提携していません。

2. ゲームの開始

開始前に言語を選び、キャラクターに名前を付け、本規約に同意してください。個人を特定できる情報ではなく、ニックネームを使用してください。JavaScript 対応の最新ブラウザーが必要です。物理キーボードがあると学習しやすくなります。適用法により単独で本規約に同意できない方は、保護者の許可を得て利用してください。

3. 実験的な性質

本ゲームは実験的なプロジェクトとして提供されます。不具合、不完全な翻訳、中断、実際の Vim エディターとの動作の違いが生じることがあります。内容や仕組みは変更される場合があります。継続的な提供、すべての保存データの維持、特定の学習成果を保証しません。Vim を学ぶ唯一の資料としては使用しないでください。

4. 適切な利用

個人目的でプレイし、完了した課題を再び遊び、自分の保存データをバックアップできます。サービスを妨害したり、安全対策を回避したり、有害または違法な内容を送信したりしないでください。入力したコマンドはシミュレーション内でのみ動作し、システムコマンドの実行や端末のファイルの読み出しは行いません。

5. 責任と変更

進行状況を残したい場合は定期的に保存データを書き出してください。運営者の責任には適用法が適用されます。本規約は、強行的な消費者の権利や故意の不正行為の責任など、法律上排除できない権利や責任を排除しません。重要な改訂は継続利用前に提示し、再同意を求めることがあります。いつでも利用を中止できます。

日本語 / 02

プライバシーとデータ

6. ブラウザーに保存する情報

キャラクター名、言語、完了した課題、現在のゲーム、設定、同意日時と規約の版は、このブラウザーの localStorage に保存します。これは、希望する保存と再開の機能に必要な保存です。アカウントを作成したり、サーバーに進行状況のコピーを置いたりしません。同じブラウザープロファイルを利用する他の人が保存データにアクセスできる場合があります。

7. 保存データの管理

ゲーム内で保存ファイルの書き出しや読み込み、設定変更、進行状況の削除ができます。バックアップにはゲーム情報が含まれるため、安全に保管してください。サイトデータの消去、プライベートモード、保存制限や端末の変更により進行状況が失われることがあります。バックアップなしでは削除された保存を復元できません。ローカル保存の削除は、送信済みの関連付けられていない診断イベントを削除しません。

8. 任意の診断

本規約への同意には診断の説明を確認することが含まれますが、診断は有効になりません。診断は初期状態で無効で、プレイの条件ではありません。設定でいつでも任意に有効または無効にできます。有効にした場合、定義済みのエラー分類またはコード、アプリの版、選択言語と章番号だけをサーバーに送信することがあります。名前、全キー入力、練習文、保存ファイル、永続的な識別子や閲覧履歴は送信しません。設定で同意を撤回すると、その後の送信を停止します。

9. サーバーと保存期間

診断イベントは不具合の発見、サービスの保護、プロジェクトの改善だけに使用します。MongoDB に受信から14日で自動期限切れとなるよう保存し、実際の削除には短い技術的遅延が生じる場合があります。HTTP リクエストの処理により、IP アドレスや時刻など通常の技術的サーバーログが作られる場合もあります。第三者の広告や分析の Cookie は使用しません。

10. 権利と利用終了

運営者が個人データを処理する場合、適用法により、アクセス、訂正、削除、処理制限、管轄のデータ保護機関への苦情申立てなどの権利が認められる場合があります。範囲は処理の根拠と状況により異なります。任意の診断は同意を、必要なセキュリティログはサービス保護の正当な利益を根拠とします。診断によってプレイヤーの身元を特定しようとはしません。利用終了に通知や支払いは必要ありません。